



Als Tochterunternehmen eines der größten unabhängigen Softwarehäuser Deutschlands ist unser Kunde auf fachspezifische Software für Privatanwender spezialisiert. Im Fachsegment ist unser Kunde mit den zugehörigen Web- und Mobile-Anwendungen Marktführer und wird regelmäßig mit Preisen ausgezeichnet.

Für unseren Kunden am Standort Mannheim suchen wir einen qualifizierten:

C# .NET Software Engineer / Backend Entwickler (m/w/d) mit bis zu 100% Remoteanteil

Job-ID: CF-00004121

Ort: Mannheim

Hauptaufgaben:

- Sie arbeiten in einem agilen Team an der Weiterentwicklung des Dokumentenmanagementsystems (DMS), unter anderem an der zugehörigen Businesslogik und Datenhaltung auf Basis von C# und SQL
- Zusammen mit dem Team suchen Sie nach Optimierungsmöglichkeiten bzgl. bestehender Lösungen (z.Bsp. durch den Einsatz neuer Technologien) und treiben die Konzeption von Erweiterungen und Neuentwicklungen voran
- Ihr Arbeitsfeld umfasst Analyse, Design und Implementierung entsprechend Ihrer fachlichen Erfahrung

Ihre fachlichen Voraussetzungen:

- Praktische Erfahrung in Design und Entwicklung von C#-Lösungen im .NET-Umfeld sowie Kenntnisse in aktuellen Technologien
- grundlegendes Know-how von SQL-Datenbanksystemen und Web-Technologien
- Interesse am Thema Filehosting
- Grundkenntnisse im Bereich Containervirtualisierung mit Kubernetes und Helm sind von Vorteil
- Kenntnisse im Bereich .NET Core und Docker wären ebenfalls ein Plus

Ihre persönlichen Voraussetzungen:

- fließende Deutschkenntnisse
- Eigeninitiative & selbständige Arbeitsweise
- Zuverlässigkeit
- Teamfähigkeit

Unser Mandant bietet:

Spannende Aufgaben und hervorragende Entwicklungsperspektiven in einer ansprechenden Arbeitsumgebung mit moderner Technik- und Büroausstattung sowie offenen und dynamischen Strukturen.

30 Tage Urlaub, ein attraktives Gehaltspaket und vermögenswirksame Leistungen runden das Angebot ab.



Your Contact Person:

Erik Lauer

auteega GmbH
Kaiserring 14-16
68161 Mannheim

Phone: +49 621-122664-20

E-Mail: erik.lauer@auteega.com

Apply now